Programma van toetsing en afsluiting (2022-2023).

Sector: MVI Vak: Gamedesign Leerjaar: 3/4

Leerweg: BB / KB

periode	Stofaanduiding	Eindtermen	Toetsvorm	Weging	Pcs code	Herkansing	Opmerkingen
	Praktijk	P/MVI/6.1	Praktische opdracht “Game bedenken”	1	1510-1	Nee	
	Praktijk	P/MVI/6.2	Praktische opdracht “Game ontwerpen”	1	1510-2	Nee	
	Praktijk	P/MVI/6.3	Praktische opdracht “Game maken en presenteren”	1	1510-3	Nee	